

一夜狼人中文规则速查

这是为本站线下有牌模式准备的中文速查，不替代出版方完整规则书。基础版和破晓英文 PDF 已一并提供。

游戏准备

1. 选择玩家人数 + 3 张身份牌。
2. 洗匀后每名玩家发 1 张，剩余 3 张作为中央牌。
3. 所有玩家查看自己的初始身份后，将身份牌面朝下放回面前。
4. 夜晚阶段按本局包含的角色顺序唤醒，只唤醒参与本局的角色。
5. 天亮后讨论，所有玩家同时投票。票数最高的玩家死亡；若所有人各得一票，则无人死亡。

基础胜利条件

- 有狼人：村民阵营至少杀死一名狼人获胜；狼人阵营没有狼人死亡获胜。
- 没有狼人：如果无人死亡，村民阵营获胜；如果有人死亡，村民阵营失败。
- 爪牙：爪牙帮助狼人阵营。没有狼人时，只要爪牙以外任意玩家死亡，爪牙获胜。
- 皮匠：皮匠目标是自己死亡；如果皮匠死亡，皮匠单独获胜。

夜晚顺序

哨兵、化身幽灵、狼人、阿尔法狼、狼先知、爪牙、守夜人、预言家、见习预言家、灵异侦探、强盗、女巫、捣蛋鬼、村庄白痴、酒鬼、失眠者、化身幽灵-失眠者、揭密者、化身幽灵-揭密者、监护人、化身幽灵-监护人。

角色效果

角色	效果
狼人	狼人互认；唯一狼人可以查看一张中央牌。
爪牙	查看狼人是谁，帮助狼人阵营。
守夜人	查看是否有其他守夜人。
预言家	查看一名玩家，或查看两张中央牌。
强盗	可与一名玩家交换身份，并查看自己的新身份。
捣蛋鬼	交换两名其他玩家的身份牌，不查看。
酒鬼	必须与一张中央牌交换，不查看新身份。
失眠者	查看自己的最终身份。
猎人	如果猎人死亡，猎人投票指向的人也死亡。
村民	无夜晚行动。
皮匠	目标是让自己死亡。

哨兵	放置护盾，保护一名非自己的玩家牌不被查看、移动或放置神器。
阿尔法狼	狼人阵营，处理中央狼人牌并与一名非狼人玩家牌交换。
狼先知	狼人阵营，可查看一名其他玩家。
见习预言家	查看一张中央牌。
灵异侦探	最多查看两名玩家；若看到狼人或皮匠，自己变成该身份。
女巫	查看一张中央牌；若查看，必须把它和任意玩家牌交换。
村庄白痴	将除自己以外所有玩家牌整体左移或右移一格。
揭密者	查看一名玩家；若不是狼人或皮匠，可以翻开。
监护人	放置一个随机神器标记到任意玩家牌上。
保镖	投票时保镖指向的人不能死亡。
贪睡狼	狼人阵营，不随狼人睁眼，只伸拇指让其他狼人识别。